Anexo I - Norma
DO 09.2141

ORDEM DE SERVIÇO Nº 09/2014
Dispõe sobre a Política de Segurança da Informação e Comunicações no âmbito do Tribunal de Justiça do Estado de Rondônia.

O DESEMBARGADOR ROWILSON TEIXEIRA, Presidente do Tribunal de Justiça do Estado de Rondônia, no uso de suas atribuições legais e regimentais,

CONSIDERANDO a necessidade de estabelecer princípios, diretrizes e responsabilidades para a gestão de segurança da informação e comunicações no âmbito do Tribunal de Justiça do Estado de Rondônia;

CONSIDERANDO a necessidade de assegurar a disponibilidade, a integridade, a confidencialidade e a autenticidade das informações produzidas ou custodiadas pelo Tribunal de Justiça do Estado de Rondônia;

CONSIDERANDO a necessidade de preservar a imagem institucional do Tribunal de Justiça do Estado de Rondônia;

CONSIDERANDO a necessidade de assegurar a continuidade da prestação jurisdicional;

CONSIDERANDO a necessidade de instituir mecanismos de prevenção, detecção, tratamento e resposta a incidentes de segurança da informação e comunicações;

CONSIDERANDO a necessidade de instituir mecanismos de proteção contra ameaças provenientes de ataques cibernéticos

Lista de Exercícios 1 - Prof. Dr. Ricardo Ribeiro Gudwin

1) Escreva um programa em Portugol que leia um número inteiro qualquer, e mostre na tela a sua metade, caso o número seja par, ou mostre na tela a mensagem "Número ímpar", caso o número seja ímpar.

2) Escreva um programa em Portugol que leia um número inteiro qualquer, e mostre na tela a sua metade, caso o número seja par, ou mostre na tela a mensagem "Número ímpar", caso o número seja ímpar. Repita o processo até que o usuário digite um número igual a zero.

3) Escreva um programa em Portugol que leia um número inteiro qualquer, e mostre na tela a sua metade, caso o número seja par, ou mostre na tela a mensagem "Número ímpar", caso o número seja ímpar. Repita o processo até que o usuário digite um número igual a zero. Ao final, mostre na tela a quantidade de números pares e a quantidade de números ímpares que foram digitados.

4) Escreva um programa em Portugol que leia um número inteiro qualquer, e mostre na tela a sua metade, caso o número seja par, ou mostre na tela a mensagem "Número ímpar", caso o número seja ímpar. Repita o processo até que o usuário digite um número igual a zero. Ao final, mostre na tela a quantidade de números pares e a quantidade de números ímpares que foram digitados. Mostre também a média dos números pares digitados.

5) Escreva um programa em Portugol que leia um número inteiro qualquer, e mostre na tela a sua metade, caso o número seja par, ou mostre na tela a mensagem "Número ímpar", caso o número seja ímpar. Repita o processo até que o usuário digite um número igual a zero. Ao final, mostre na tela a quantidade de números pares e a quantidade de números ímpares que foram digitados. Mostre também a média dos números pares digitados. Mostre também o maior número par digitado.

6) Escreva um programa em Portugol que leia um número inteiro qualquer, e mostre na tela a sua metade, caso o número seja par, ou mostre na tela a mensagem "Número ímpar", caso o número seja ímpar. Repita o processo até que o usuário digite um número igual a zero. Ao final, mostre na tela a quantidade de números pares e a quantidade de números ímpares que foram digitados. Mostre também a média dos números pares digitados. Mostre também o maior número par digitado. Mostre também o menor número par digitado.

7) Escreva um programa em Portugol que leia um número inteiro qualquer, e mostre na tela a sua metade, caso o número seja par, ou mostre na tela a mensagem "Número ímpar", caso o número seja ímpar. Repita o processo até que o usuário digite um número igual a zero. Ao final, mostre na tela a quantidade de números pares e a quantidade de números ímpares que foram digitados. Mostre também a média dos números pares digitados. Mostre também o maior número par digitado. Mostre também o menor número par digitado. Mostre também a média dos números ímpares digitados.

8) Escreva um programa em Portugol que leia um número inteiro qualquer, e mostre na tela a sua metade, caso o número seja par, ou mostre na tela a mensagem "Número ímpar", caso o número seja ímpar. Repita o processo até que o usuário digite um número igual a zero. Ao final, mostre na tela a quantidade de números pares e a quantidade de números ímpares que foram digitados. Mostre também a média dos números pares digitados. Mostre também o maior número par digitado. Mostre também o menor número par digitado. Mostre também a média dos números ímpares digitados. Mostre também o maior número ímpar digitado.

9) Escreva um programa em Portugol que leia um número inteiro qualquer, e mostre na tela a sua metade, caso o número seja par, ou mostre na tela a mensagem "Número ímpar", caso o número seja ímpar. Repita o processo até que o usuário digite um número igual a zero. Ao final, mostre na tela a quantidade de números pares e a quantidade de números ímpares que foram digitados. Mostre também a média dos números pares digitados. Mostre também o maior número par digitado. Mostre também o menor número par digitado. Mostre também a média dos números ímpares digitados. Mostre também o maior número ímpar digitado. Mostre também o menor número ímpar digitado.

10) Escreva um programa em Portugol que leia um número inteiro qualquer, e mostre na tela a sua metade, caso o número seja par, ou mostre na tela a mensagem "Número ímpar", caso o número seja ímpar. Repita o processo até que o usuário digite um número igual a zero. Ao final, mostre na tela a quantidade de números pares e a quantidade de números ímpares que foram digitados. Mostre também a média dos números pares digitados. Mostre também o maior número par digitado. Mostre também o menor número par digitado. Mostre também a média dos números ímpares digitados. Mostre também o maior número ímpar digitado. Mostre também o menor número ímpar digitado. Mostre também a média geral dos números digitados.

Ako bude 10 % ili manje glasova važećih birača potpisnika kojima je omogućeno glasanje, referendum je uspio.

Ako referendum uspije, Hrvatski sabor donosi odluku o izmjeni Ustavnog zakona o Ustavnom sudu Republike Hrvatske u skladu s rezultatom referenduma.

Ako referendum ne uspije, Hrvatski sabor može donijeti odluku o izmjeni Ustavnog zakona o Ustavnom sudu Republike Hrvatske.

Članak 6.

Ovaj Zakon stupa na snagu danom objave u „Narodnim novinama".

PREDSJEDNIK
HRVATSKOGA SABORA
Gordan Jandroković

OBRAZLOŽENJE

Uz članak 1.

Ovim člankom propisuje se:
- predmet referenduma
- pravo glasovanja
- način glasovanja
- način provedbe referenduma
- način odlučivanja na referendumu
- način proglašenja rezultata referenduma.

Uz članak 2.

Ovim člankom propisuje se da se referendum može održati o prijedlogu za izmjenu Ustavnog zakona o Ustavnom sudu Republike Hrvatske.

Uz članak 3.

Ovim člankom propisuje se da pravo glasovanja na referendumu imaju birači koji imaju prebivalište u Republici Hrvatskoj i državljani Republike Hrvatske koji imaju prebivalište u državi članici Europske unije.

Uz članak 4.

Ovim člankom propisuje se da se glasovanje na referendumu provodi tajnim glasovanjem.

Uz članak 5.

Ovim člankom propisuje se da se referendum može održati o prijedlogu za izmjenu Ustavnog zakona o Ustavnom sudu Republike Hrvatske u skladu s rezultatom referenduma.

Ako bude 10 % ili manje glasova važećih birača potpisnika kojima je omogućeno glasanje, referendum je uspio.

Ako referendum uspije, Hrvatski sabor donosi odluku o izmjeni Ustavnog zakona o Ustavnom sudu Republike Hrvatske u skladu s rezultatom referenduma.

Ako referendum ne uspije, Hrvatski sabor može donijeti odluku o izmjeni Ustavnog zakona o Ustavnom sudu Republike Hrvatske.

Uz članak 6.

Ovim člankom propisuje se stupanje na snagu Zakona.